

授課計畫書

- 一、 課程名稱：跆拳道
- 二、 授課老師：歐昱成
- 三、 上課星期/時間：星期一 星期二 星期四 星期五 16:10~17:40
- 四、 上課次數：週一 15次 週二 17次 週四 17次 週五 14次
- 五、 參加年級：1~6年級
- 六、 課程內容簡介(150字)：跆拳道課程注重學生品格教育，尊重師長。身體方面能加強柔軟度，自身力量，保護自己的能力。對打訓練能提高專注力以及耐力。總體提升學生對身活的抗壓與意志力還有健康的身體。

七、 課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	基本禮儀和行為規範：禮義廉恥忍耐克己百折不屈 握拳的方法，正拳攻擊。	
2	學習上、中、下的攻防。	
3	一、平行步、馬步、弓步、三七步 二、正拳、攻擊、防禦動作	
4	一、平行步、馬步、弓步、三七步 二、正拳、攻擊、防禦動作	
5	一、前抬腿、外掛腿、內掛腿。 二、前踢（分解動作指導）	
6	一、前抬腿、外掛腿、內掛腿。 二、前踢（分解動作指導）	
7	一、下壓、旋踢（分解動作指導） 二、方向認識與方向感---前、後、左、右。	
8	一、下壓、旋踢（分解動作指導） 二、方向認識與方向感---前、後、左、右。	
9	一、天地型進行路線是“+”字型，共19動。 二、天地型上半段下防與正拳攻擊。	
10	一、天地型進行路線是“+”字型，共19動。 二、天地型上半段下防與正拳攻擊。	
11	一、天地型下半段中端內防與正拳攻擊。 二、天地型整套攻防動作。	
12	一、基本踢擊：前踢、下壓、旋踢連續動作。 二、目標攻擊訓練。	
13	一、學習前踢腿並結合速度靶練習。 二、學習旋踢腿並結合速度靶練習。	
14	一、學習前踢腿並結合龜型靶練習。	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
	二、學習旋踢腿並結合龜型靶練習。	
15	腳步基礎訓練、綜合練習	
16	複習本學期動作。	
17	驗收本測驗動作	
上課需請學生攜帶的物品		水 毛巾 道服
其他注意事項		學生須配合教練指導方式/學生須配合提升柔軟度/學生須配合力量訓練 上課必須著裝跆拳道道服或指定跆拳道排汗衫道服 註:課程未滿 17 堂課者 課程會提早複習升級測驗(自由參加) 以及模擬測驗 課程依進度可能會有調整 舊生按照級數進度繼續學習新的品勢 足技 動作

八、 課程材料費(教材費/耗材費)明細表：

每位學生材料費(教材費/耗材費)每位學生收 0 元

項目	物品名稱	規格或廠牌	單位	數量	單價	金額
1	長袖道服+ 排汗衫道服 (贈送背帶)	110CM~180CM	套	1	2000	
2	排汗衫道服 (已有長袖道服者才 可單獨購買)	110CM~180CM	件	1	500	
3	對練護具	KWON/ADIDAS S/M/L	套	1	7000 (另行通知購買)	
4	新北市跆拳道委員會 晉級測驗		次		1000(自由參 加)	
5	跆拳道比賽報名費		次		依主辦單位而定 (自由參加)	

課 計 畫 書

- 一、 課程名稱：流行舞蹈甲 A
- 二、 授課老師：許容慈
- 三、 上課星期/時間：星期一 16:10~17:40
- 四、 上課次數：15
- 五、 參加年級：一~六年級
- 六、 課程內容簡介(150 字)：以提升學生對舞蹈的興趣為目的，設計街舞律動課程、編舞或 MV 舞蹈教學及律動遊戲，讓學生從理解音樂開始，到能夠感受節奏與律動，再到能完整表演一支以上的舞，以舞蹈展現自己、建立自信。
- 七、 課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	肢體開發、訓練身體 isolation、基礎律動	
2	肢體開發、訓練身體 isolation、基礎律動	
3	Hiphop 律動、排舞教學	
4	Hiphop 律動、排舞教學	
5	Hiphop 律動、排舞教學	
6	Jazz 律動、排舞教學	
7	Jazz 律動、排舞教學	
8	Jazz 律動、排舞教學	
9	Jazz 律動、排舞教學	
10	Jazz 律動、排舞教學	
11	Hiphop 律動、排舞教學	
12	基礎律動、排舞教學	
13	基礎律動、排舞教學	
14	基礎律動、排舞教學	
15	期末成果展示、遊戲時間	
上課需請學生攜帶的物品	運動鞋、運動服、毛巾、水壺	
其他注意事項		

授課計畫書

- 一、課程名稱：流行舞蹈
- 二、授課老師：彭琳哲
- 三、上課星期/時間：每周一 下午 1610-1740
- 四、上課次數：15
- 五、參加年級：無限制
- 六、課程內容簡介(150字)：讓孩子們體驗 MV 舞蹈的魅力及快閃 cover 的活動 歌曲
課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	Golden X Hunters 舞蹈教學	
2	Golden X Hunters 舞蹈教學	
3	Golden X Hunters 舞蹈教學	
4	Golden X Hunters 舞蹈教學	
5	隊形編排	
6	隊形編排	
7	成果影片拍攝	
8	Aespa Rich Man 舞蹈教學	
9	Aespa Rich Man 舞蹈教學	
10	Aespa Rich Man 舞蹈教學	
11	Aespa Rich Man 舞蹈教學	
12	Aespa Rich Man 舞蹈教學	
13	隊形編排	
14	隊形編排	
15	成果影片拍攝	
上課需請學生攜帶的物品	!!請務必帶水壺、毛巾、換洗衣物!! 上課請勿穿著裙子，穿著寬鬆褲子(長褲為最佳)，運動服裝最為合適	
其他注意事項		

授課計畫書

一、課程名稱：葉玟均（麥麥老師）

二、授課老師：週一 1610-1740

三、上課星期/時間：

四、上課次數：

五、參加年級：1-6 年級

六、課程內容簡介(150 字)：

本課程以流行音樂 MV 舞蹈為核心，選用三首時下熱門歌曲，透過分解動作、節奏感訓練與舞台表現指導，循序漸進地培養學生肢體協調、自信與表演力。課程設計包含分段教學、動作串接、彩排練習，期末將呈現三首舞碼。

七、課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	G O 基礎動作 教學重點： <ul style="list-style-type: none">● 認識課程規範● 安全須知● 節奏感遊戲● 基本律動與拍子感建立	
2	G O 動作串接 教學重點： <ul style="list-style-type: none">● 主要步伐介紹與分解（基礎版）● G O 動作串接（前半段）	
3	G O 動作串接 教學重點： <ul style="list-style-type: none">● 前半段舞步分組拆解與音樂對拍練習	
4	G O 動作串接、整排 教學重點： <ul style="list-style-type: none">● 後半段動作練習● 基礎動作● 音樂節拍與方向變化練習	
5	G O 整排 教學重點： <ul style="list-style-type: none">● 上、下半段完整串接● 表情練習	
6	Too Bad 基礎動作 教學重點： 主要舞步分解（Groove、律動） <ul style="list-style-type: none">● 音樂拍子與重拍感建立	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
	● 肢體控制與放鬆的協調練習	
7	Too Bad 動作串接 教學重點： 前半段舞碼拆解 ● 拍點節奏掌握 ● 前段片段串接	
8	Too Bad 動作串接 教學重點： ● 後半段舞碼拆解 ● 動作細節（力量運用、方向）	
9	Too Bad 動作串接、整排 教學重點： ● 上、下半段合併練習	
10	Too Bad 整排 教學重點： ● 舞碼完整串接 ● 表情、態度與舞風強化	
11	Spaghetti 基礎動作 教學重點： ● 律動遊戲提升節奏感 ● Spaghetti 基本步伐示範與分解（輕鬆、俏皮風格）	
12	Spaghetti 動作串接 教學重點： ● 前半段動作拆解 ● 拍點練習與律動品質 ● 片段串接（舞碼雛形建立）	
13	Spaghetti 動作串接 教學重點： ● 上、下段合併練習 ● 風格表現（俏皮、活潑） ● 走位練習與舞台呈現概念	
14	Spaghetti 整排 教學重點：	
15	成果發表 教學重點：三首歌曲結合呈現、舞台表演	
上課需請學生攜帶的物品	1. 運動服或舒適服裝 <ul style="list-style-type: none"> ● 方便活動的衣物，如運動褲、T-shirt 或彈性上衣 ● 不建議穿裙子或過長衣物，以免影響舞蹈動作 	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
	<p>2. 室內運動鞋</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 建議穿合腳的運動鞋（有抓地力、輕便） ● 避免穿拖鞋、涼鞋或硬底鞋 <p>3. 毛巾或小手帕</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 上課過程中可擦汗，保持乾爽 <p>4. 水壺</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 上課中保持水分，避免口渴 <p>5. 口罩（依學校規定）</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 若校方有規定，請攜帶並配戴 <p>6. 髮飾（長髮學生）</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 髮帶、髮圈或夾子，避免頭髮影響視線與舞蹈動作 <p>7. 個人藥品（如有特殊需求）</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 如有過敏、氣喘等，請自備並告知老師 	
<p style="text-align: center;">其他注意事項</p>	<p>1. 課前準備</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 請學生提早 5 分鐘到教室，做好暖身準備。 ● 確認穿著適合活動的服裝與鞋子，攜帶水壺與毛巾。 <p>2. 安全規範</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 課堂中禁止推擠、追逐，避免受傷。 ● 動作練習時保持與同學適當距離。 ● 若感到頭暈、身體不適，立即告知老師。 <p>3. 課堂禮儀</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 上課全程遵守老師指示，專注練習。 ● 尊重同學，團隊合作完成舞蹈。 ● 保持教室整潔，使用道具或教具後請歸位。 	

授課計畫書

- 一、課程名稱：基礎體操甲
- 二、授課老師：陳序文
- 三、上課星期/時間：每周一 16:10-17:40
- 四、上課次數：15
- 五、參加年級：全
- 六、課程內容簡介(150字)：本課程結合人體解剖學循序漸進訓練體操動作。
(項目：地板、平衡木、小跳床、跳馬)。
- 七、課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	課程介紹、安全宣導！ 地板項目：倒立、下腰、前翻系列。 器械項目：平衡木。	
2	地板項目：倒立、下腰、前翻系列。 器械項目：平衡木。	
3	地板項目：倒立、下腰、前翻系列。 器械項目：平衡木。	
4	地板項目：倒立、下腰、前翻系列。 器械項目：平衡木。	
5	地板項目：倒立、下腰、後翻系列。 器械項目：小跳床。	
6	地板項目：倒立、下腰、後翻系列。 器械項目：小跳床。	
7	地板項目：倒立、下腰、後翻系列。 器械項目：小跳床。	
8	地板項目：倒立、下腰、後翻系列。 器械項目：小跳床。	
9	地板項目：倒立、下腰、側翻系列。 器械項目：跳馬。	
10	地板項目：倒立、下腰、側翻系列。 器械項目：跳馬。	
11	地板項目：倒立、下腰、側翻系列。 器械項目：跳馬。	
12	地板項目：倒立、下腰、側翻系列。 器械項目：跳馬。	
13	總複習	
14	總複習	
15	總複習	
上課需請學生攜帶的物品		水壺、毛巾、跳繩、認真上課的心。
其他注意事項		安全第一！

授課計畫書

1. 課程名稱：匹克球 授課老師：劉丹怡
2. 上課星期/時間：115/2/23(一)-115/6/26(五)；每週一/4:10-5:40PM
3. 上課次數：預計 15 次
4. 參加年級：1~6 年級
5. 課程簡介：了解匹克球由來、規則、基本技巧，藉以快樂運動強身
6. 課程內容：(如下表)

次數	課程內容	實物照片(完成作品或當次上課教材)
1	匹克球由來。暖身、球感練習、遊戲賽、收操。	匹克球拍/球/網
2	暖身、球感練習、丁克技巧學習、丁克遊戲賽、收操。	匹克球拍/球/網
3	暖身、球感練習、發球技巧學習、丁克遊戲賽、收操。	匹克球拍/球/網
4	暖身、球感練習、接發球技巧學習、丁克遊戲賽、收操。	匹克球拍/球/網
5	暖身、球感練習、截擊技巧學習、丁克遊戲賽、收操。	匹克球拍/球/網
6	規則。暖身、球感練習、進階丁克技巧學習、匹克球賽、收操。	匹克球拍/球/網
7	暖身、球感練習、進階發球技巧學習、匹克球賽、收操。	匹克球拍/球/網
8	暖身、球感練習、進階接發球技巧學習、匹克球賽、收操。	匹克球拍/球/網
9	暖身、球感練習、進階截擊學習、匹克球賽、收操。	匹克球拍/球/網
10	暖身、球感練習、匹克模擬賽、收操。	匹克球拍/球/網
11	暖身、球感練習、匹克模擬賽、收操。	匹克球拍/球/網
12	暖身、球感練習、匹克模擬賽、收操。	匹克球拍/球/網
13	暖身、球感練習、匹克模擬賽、收操。	匹克球拍/球/網
14	暖身、球感練習、匹克模擬賽、收操。	匹克球拍/球/網
15	暖身、球感練習、匹克模擬賽、收操。	匹克球拍/球/網/ 小獎品
上課需請學生攜帶的物品		身穿運動服/鞋、水壺、毛巾（；自備匹克球拍/球）。
其他注意事項		

7. 課程材料費(教材費/耗材費)明細表：

每位學生材料費(教材費/耗材費)每位學生收 100 元

◎下列採購之教材：

學生可帶回購買之全部教材/成品

學生可帶回部分教材/成品，帶回教材佔全部教材比率約為__%(以金額比例計算)，

其他無法攜回部分因 教材屬租用性質 教材屬耗損性材料

學生無法帶回，因 教材屬租用性質 教材屬耗損性材料

其他(請說明)：_____

項目	物品名稱	規格或廠牌	單位	數量	單價	金額
1	匹克球			14	100	1,400

授課計畫書

- 一、課程名稱：卡通黏土捏塑
- 二、授課老師：許薰云
- 三、上課星期/時間：星期一 16:10~17:40
- 四、上課次數：15
- 五、參加年級：一至六年級
- 六、課程內容簡介(150字)：黏土學習可提升學生的美感與藝術興趣，此次課程以食玩、植物等生活就能接觸到的事物為主題，讓孩子結合自己的生活觀察及美感經驗，創作成獨一無二的黏土場景，黏土的可塑性及發展性讓孩子們充滿興趣，可練習保持專注力與學習熱度。
- 七、課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	健康的蔬菜水果	
2	軟綿綿草莓海綿蛋糕	
3	糖果屋	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
4	動物馬卡龍	
5	漂浮水獺	
6	舒服青蛙小水池	
7	鴨鴨與多肉	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
8	企鵝冰屋	
9	快樂農場	
10	游泳的大海龜	
11	優雅小狐狸	
12	海洋世界	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
13	天外熱氣球	
14	卡通冰棒	
15	花樣小木屋	
上課需請學生攜帶的物品		可置放作品的容器
其他注意事項		無

八、課程材料費(教材費/耗材費)明細表：

每位學生材料費(教材費/耗材費)每位學生收 1170 元

◎下列採購之教材：

學生可帶回購買之全部教材/成品


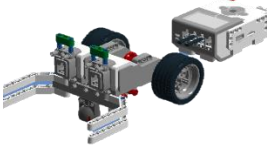


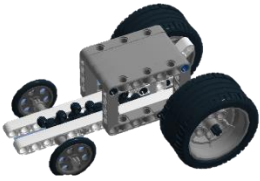
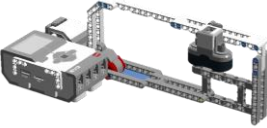
學生可帶回部分教材/成品，帶回教材之說明 輕黏土及五金配件

帶回教材佔全部教材比率約為 90 % (以金額比例計算)，

項目	物品名稱	規格或廠牌	單位	數量	單價	金額
1	輕黏土	各色黏土	包	9	\$100	\$900
2	五金、配件		種	4	\$30	\$120
3	黏土耗材		份	15	\$10	\$150

授課計畫書

- 一、課程名稱：樂高 EV3 戰隊
- 二、授課老師：濠學創客教育師資團隊
- 三、上課星期/時間：115/2/23(一)-115/6/26(五) 16:10~17:40
- 四、上課次數：週一 15 次
- 五、參加年級：1~4 年級。
- 六、課程內容簡介(150 字)：選用樂高公司 Mindstorms 系列的第三代機器人。由美國麻省理工學院(MIT)與 LEGO 合作開發。採用各類感應器和電動馬達，讓孩子以樂高機器人教具設計組裝，結合機械原理與電腦程式設計，控制機器人自動完成目標任務。透過課程，訓練孩子主動思考，培養發現問題及解決問題的能力，加強團隊互助及分工合作的觀念。
- 七、課程內容：如下表

次數	課程內容		實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	樂高弓箭	弓箭的彈力，其實就是一種能量轉換的概念！ 之所以可以把弓箭射出來，是因為弓的彈力，將彈力位能轉變成動能 你弓拉的越緊，射出來越遠~~	
2	足球小將	今天要來 PK 足球賽囉~ 製作出球員機器人來一場精采的球賽吧！	
3	伸縮拳套	有看過伸縮連桿嗎?? 利用伸縮連桿可以幫我們拿到高處的東西喔！	
4	蛇之手	這次讓我們利用伸縮連桿的原理，來製作超炫的蛇之手吧！	
5	手煞車	什麼是摩擦力?? 今天要用車子上都會有的手煞車來教大家認識摩擦力喔！	
6	自動門	在生活中很常看到自動門，但是你們知道自動門是怎麼可以自動開啟的嗎??	

次數	課程內容		實物照片 (完成作品或當次上課教材)
7	投石車	<p>投石機或稱拋石機，是遠古時代與中古時代出現的攻城武器喔！</p> <p>今天就來製作投石機來看誰投的遠吧！</p>	
8	探索機器人	<p>我們今天要利用兩顆感測器來找目標物</p> <p>超音波用來感測有沒有物體</p> <p>按鈕用來觸碰那個物體</p>	
9	齒輪迴力車	<p>有玩過迴力車嗎!?</p> <p>今天我們要透過橡皮筋利用按的方式，將能量轉移成動力來源，來製作一台迴力車喔！</p>	
10	掃地機器人	<p>我們今天也要利用”捲入”這個特點</p> <p>製作出一台掃地機器人</p> <p>並讓他變成一個全自動型的掃地機器人</p>	
11	紙飛機槍	<p>有玩過紙飛機嗎??知道怎麼做飛機才會飛的遠嗎?</p> <p>今天我們用樂高做一個紙飛機發射裝置囉~</p>	
12	十二生肖-鼠	<p>這一期我們會以十二生肖的主題來製作一系列的仿生獸，並且會利用機構原理或是感測器來配合完成~</p>	
13	天平	<p>天秤是用來測量重量，當天秤平衡時，代表天秤兩側的力矩相等，今天就來做一台樂高天平吧！</p>	
14	自動門(按鈕)	<p>有沒有看過要自己按按鈕才會開門的自動門呀!</p> <p>今天我們要用觸碰感測器來製作按壓自動門喔!</p>	
15	樂高磅秤	<p>磅秤是一種量測重量的工具 主要有分機械式及電子式</p> <p>我們今天要做出機械式的磅秤~</p>	

次數	課程內容		實物照片 (完成作品或當次上課教材)
16	刷卡機	有看過刷卡機嗎? 今天我們要製作一台刷卡機! 利用兩個 touch 感測器來感測卡片 當卡刷到後，自動結帳~	
17	益智積木組	美好時光總是過得非常快，又到了最後一堂課。這堂課需要訓練小朋友看圖組裝能力。興奮的是組裝好的成品可以直接帶回家擺設	
上課需請學生攜帶的物品		無	
其他注意事項		(※ 課程順序與內容依開課時間與課程進度做調整) 使用教具：樂高 EV3 #45544 第三代機器人原廠教具，僅課程教學使用。(市價 \$25,000 /組) 期末成品：精美益智積木組每人一盒組，組裝好成品可帶回家。	

8. 課程材料費(教材費/耗材費)明細表：

每位學生材料費(教材費/耗材費)每位學生收 1920 元

◎下列採購之教材：

學生可帶回購買之全部教材/成品

學生可帶回部分教材/成品，帶回教材之說明 益智積木組

帶回教材佔全部教材比率約為 30 % (以金額比例計算)，

其他無法攜回部分因 教材屬租用性質 教材屬耗損性材料

學生無法帶回，因 教材屬租用性質 教材屬耗損性材料

其他(請說明)：_____

項目	物品名稱	規格或廠牌	單位	數量	單價	金額
1	每堂上課零件材料			15	\$100	\$1500
2	套裝益智積木盒			1	\$420	\$420

授課計畫書

- 1、課程名稱：夏威夷烏克麗麗
- 2、授課老師：龔彥齊
- 3、上課星期/時間：周一
- 4、上課次數：15堂
- 5、參加年級：年級1-6
- 6、課程內容簡介(150字)：學會基本和弦與樂理,讓你輕鬆學會自彈自唱烏克麗麗樂器
- 7、課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	介紹烏克麗麗 講解課程大綱	
2	學會烏克麗麗唱名	
3	學會和弦 C Am F G Em 等等	
4	歌曲練習 生日快樂	
5	歌曲練習 小星星 倫敦鐵橋垮下來	
6	歌曲練習 王老先生有塊地	
7	歌曲練習 告白氣球	
8	歌曲練習 我是如此相信	
9	歌曲練習 修練愛情	
10	歌曲練習 等你下課	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
11	歌曲練習 童話	
12	歌曲練習 淚橋	
13	總複習 學生可組隊可單人自行挑歌上台表演	
14	總複習 學生可組隊可單人自行挑歌上台表演	
15	總複習 學生可組隊可單人自行挑歌上台表演	
上課需請學生攜帶的物品	文具 烏克麗麗 講義	
其他注意事項	無	

授課計畫書

一、課程名稱：Scratch 小小遊戲設計師

(本期為 A 系列課程、與上學期課程內容不同)

授課老師：陶相婷(想像力實驗室代表師資)

二、上課星期/時間：星期一/1610-1740


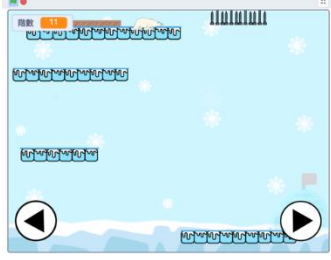
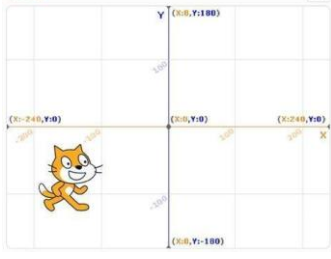

三、上課次數：預計 15 次

四、參加年級：2~6

五、課程內容簡介(150 字)：以 Scratch 帶小朋友做出一個個好玩的遊戲，實作中逐步認識基礎的座標、分身、迴圈到較為困難的、變數、函式等程式觀念。課間還會穿插 Kahoot 趣味競賽，讓小朋友複習學到的程式概念。在遊戲與歡樂中啟發孩子對程式的興趣。(課程提供平板電腦、期末發給每位小朋友內含遊戲程式教學檔案的 USB 帶回家)

六、課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	<p>【Scratch 入門與應用】</p> <p>在互動式的課堂練習中介紹 scratch 介面，並帶小朋友認識座標、迴圈、廣播與分身。</p>	
2	<p>【遊戲製作：小小太空人】</p> <p>隕石即將降落！趕快運用座標、分身、偵測等觀念幫助小小太空人躲避從天而降的隕石</p>	
3	<p>【遊戲製作：見縫插針】</p> <p>用不同參數，來差異出不同轉速、難度的關卡，盡量讓手裡的針，避開其他針的阻擋，完美的射到中間。</p>	
4	<p>【遊戲製作：星星相連(二)】</p>	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
	<p>在學會了迷宮的運作方式後，繪製出自己的迷宮地圖，並讓朋友挑戰你所設計的關卡</p>	
5	<p>【遊戲製作：夾娃娃】</p> <p>透過程式偵測與條件判斷，控制夾子左右移動並夾起娃娃。看看誰是夾娃娃大師！</p>	
6	<p>【遊戲製作：小貓貓吃魚2】</p> <p>在熟悉關卡的建置模式後，在原本完成的遊戲中延伸出更多元以及難度更高的關卡。</p>	
7	<p>【遊戲製作：冰天雪地下樓梯】</p> <p>在冰天雪地之中，不斷的判斷座標向下移動獲取最高分，來加深對於變數概念的認識，要小心不要踩到尖刺或高速木箱喔！</p>	
8	<p>【期中課程：Scratch 進階應用】</p> <p>在有趣的互動式課堂練習中，複習目前所學的程式相關觀念，以簡單的方式來學習變數及其他進階概念。</p>	
9	<p>【遊戲製作：賽道工程師】</p> <p>製作完方向鍵並學習操控賽車，就可以在自製的賽道上奔馳，挑戰成為最強賽車手！</p>	
10	<p>【遊戲製作：煎鬆餅】</p> <p>設定變數功能，讓平底鍋好像平底鍋真的拿在手上一樣，可以翻鬆餅、拋飛、移動；一起來堆出最高的鬆餅塔吧！</p>	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
11	<p align="center">【遊戲製作：殭屍槌槌樂】</p> <p>用精確的反應力與手速，讓條件判斷的槌子精準打擊更多的、隨機變數的小殭屍。</p>	
12	<p align="center">【遊戲製作：砲塔防衛戰 1】</p> <p>完成防禦砲塔的製作，並運分身、廣播以及變數等功能發射砲彈擊落敵方。</p>	
13	<p align="center">【遊戲製作：划龍舟】</p> <p>端午節就快到了！除了吃粽子以外也體驗一下滑龍舟的樂趣吧，運用變數及判別式功能，讓龍舟接住天上掉下來的粽子！</p>	
14	<p align="center">【遊戲製作：砲塔防衛戰 2】</p> <p>運用函式、變數等進階的功能製作更多不同的道具來強化自己的防禦砲塔，並準備好迎接更強大得敵人</p>	
15	<p align="center">【期末總複習】</p> <p>將整學期以來所學的程式觀念再次透過 Kahoot!及遊戲熟悉一遍、並將內含遊戲程式檔案的 USB 帶回家！</p>	
上課需請學生攜帶的物品		學生無需自備物品，課程提供平板供教學使用
其他注意事項		請同學一同愛惜教學設備～

照片說明

教學活動及教材照片



課堂照片，每人一台平板，講師講解完遊戲運作方式及架構之後，逐步引導小朋友做出一個個完整的遊戲專案。



課堂照片，製作完遊戲後，讓小朋友們發揮創意改編，激盪出更多可能性！



以當日遊戲主題為主軸，在老師的帶領下思考遊戲中諸多角色應具備的功能

講師示範遊戲引起學生興趣的同時，引導學生思考程式功能和邏輯

思路小提示：

1. 先確認面向的方向
2. 確定位置
3. 跳跳鳥才顯示

試試看！

同學們試試看：

如果跳跳鳥先顯示再定位，會發生什麼事呢？

跳跳鳥需要什麼：

1. 按下綠旗之後，角色會一直向下移動
2. 按下空白鍵，角色會往上飛

注意改變的比例囉~

/ 針對各項功能，找出相對應的指令方塊，並認識方塊的使用方式

帶領小朋友完善所想出的程式概念，針對應用到的方塊介紹，從實作中感受程式效果

/ 也鼓勵發揮創意，協助小朋友創造想法裡的新意

完成每一段程式後，體驗親手設計出的遊戲，獲得成就感！

並講解與協助學生分享的創意想法，讓學生創造出屬於自己的遊戲設計



最後，以kahoot!的方式，輕鬆有趣的複習課程



課程提供平板教學，並在課程
結束前搭配 Kahoot!複習學習進
度

期末 USB
(內含隨機款式遊戲製作包)

七、課程材料費(教材費/耗材費)明細表：

每位學生材料費(教材費/耗材費)每位學生收 1500 元

◎下列採購之教材：

學生可帶回購買之全部教材/成品

學生可帶回部分教材/成品，帶回教材之說明：期末 USB，內含二~三堂之遊戲製作包，在家中也可以用電腦跟著簡報製作遊戲

帶回教材佔全部教材比率約為 30 % (以金額比例計算)，

其他無法攜回部分因 教材屬租用性質 教材屬耗損性材料

學生無法帶回，因 教材屬租用性質 教材屬耗損性材料

其他(請說明)：_____

項目	物品名稱	規格或廠牌	單位	數量	單價	金額
1	平板設備維護費	apple	堂	15	60	900
2	遊戲製作材料費	想像力實驗室	個	10	40	400
3	USB (內含遊戲製作包)	想像力實驗室	個	1	200	200
每位學生收費總金額						1500

授課計畫書

一、課程名稱：建築 STEAM-創藝小屋/幸福雪糕店

二、授課老師：上尚文化師資團隊

三、上課星期/時間：(週一) 16:10~17:40

四、上課次數：15 次

五、參加年級：二~六

課程內容簡介(150 字)：由製作有趣、療育的創藝小屋，學習計算尺寸，了解建築基礎架構並運用技術工具，在過程中感受到 STEAM 知識的原理並學會應用，增加手眼的協調力、培養美的感受力。孩子們不僅能自信地展示他們的微型小屋，共同探索創意的無限可能性。

六、課程內容：如下表

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
1	小屋基地設計 認識模型地基構造，完成底板切割、標記空間區域。	 <p>示意圖：幸福雪糕店</p>
2	建立主體框架，學習角度固定與結構支撐概念。	
3	組裝四周牆面與立柱外牆結構搭建	
4	吧台區、圍欄建置 1 櫃檯區設計 學習空間美學	
5	門窗、外觀建置 2 強化立體空間想像與比例概念	
6	前門與開口設計 安裝開門結構，介紹門裝置應用。	
7	製作小店與外部裝飾，討論色彩搭配與視覺焦點配置。	
8	內部陳設建置 1 室內牆面和 黏貼牆面紙材和地板設計	
9	內部陳設建置 2 佈置基礎藝術 安裝內部牆角，設計內部風格。	
10	內部擺設建置 3 擺設品製作	
11	電路接線設計 1 燈具製作	
12	電路接線設計 2 LED 燈泡線路安裝光敏開關的應用	
13	房屋結構介紹 1 屋內傢俱擺放及固定	
14	房屋結構介紹 2 強化立體空間想像與比例概念	
15	完工修整與創意延伸	

次數	課程內容	實物照片 (完成作品或當次上課教材)
	成品展示發表	
上課需請學生攜帶的物品		
其他注意事項		

七、課程材料費(教材費/耗材費)明細表：

每位學生材料費(教材費/耗材費)每位學生收 1400 元

◎下列採購之教材：

學生可帶回購買之全部教材/成品

學生可帶回部分教材/成品，帶回教材之說明_____

帶回教材佔全部教材比率約為_____%(以金額比例計算)，

其他無法攜回部分因 教材屬租用性質 教材屬耗損性材料

學生無法帶回，因 教材屬租用性質 教材屬耗損性材料

其他(請說明)：_____

項目	物品名稱	規格或廠牌	單位	數量	單價	金額
1	微型建築屋 1					
2	木件組*1					
3	燈具組*1 紙件組*2					
4	布料組*1					
5	黏著劑組*3					
6	操作說明書*1 厚雙面膠 W2.5*1					
7	雙面膠 W1CM*2					
每位學生收費總金額						1400